

Hacia patrones de interacción y patrones de desarrollo en superficies interactivas

Yazmín Magallanes

(Universidad de las Américas-Puebla)

Las superficies multitáctiles se están posicionando como la próxima gran evolución de las interfaces de usuario. Muchos investigadores en el área han formulado nuevos paradigmas de experiencia de usuario para trabajar usando este tipo de superficies. No obstante la diversidad actual de hardware y de herramientas para la creación de estas interfaces tiene sus inconvenientes: Existe poco material reusable y no hay un cuerpo de conocimiento completo aceptable que describa las métricas para el desarrollo de aplicaciones para este tipo de superficies. Se presentan algunos antecedentes y propuestas preliminares para atender estos retos.

Semblanza

Yazmín Magallanes desarrolla su investigación dentro del programa de Doctorado en Ciencias de la Computación de la Universidad de las Américas Puebla. Sus intereses de investigación son Interacción Humano-Computadora y desarrollo de interfaces para superficies interactivas multi-táctiles.