



Corporación Universitaria para el Desarrollo de Internet A.C.  
Internet 2 - México

# Grupo de investigación Interacción y Sociedad de la UAM-C

Participantes: Rocío Abascal y Sergio Zepeda

# Contexto

- El grupo de investigación de Interacción y Sociedad se encuentra inmerso dentro de la División de Ciencias de la Comunicación y Diseño de la Universidad Autónoma Metropolitana – Cuajimalpa.



- Trabajo interdisciplinario en dos áreas: 1) Interacción y 2) Sociedad

# Problemática

- La actual inmersión de la tecnología digital en la sociedad, está modificando de manera drástica los comportamientos, actitudes, participación e interacción entre individuos pertenecientes a la sociedad. Las plataformas de redes sociales digitales están generando nuevas formas de interacción.
- Estudiar el comportamiento e interacción de la sociedad ante las nuevas redes sociales digitales se presentan dos principales líneas de investigación: interacción y sociedad.

# Integrantes

- El grupo de investigación de Interacción y Sociedad está formado por miembros del Departamento de Tecnologías de la Información:
  - Dra. Rocío Abascal Mena
  - Dr. Erick López Ornelas
  - Dr. Sergio Zepeda Hernández
- Además de miembros de Ciencias de la Comunicación y Diseño. Alumnos de licenciatura y maestría.

# Interacción

- Línea de investigación inter y multidisciplinaria destinada a la interpretación, visualización, resguardo e interacción de la información digital en diferentes tipos de dispositivos y medios digitales multimodales.
- Así como el estudio de la interacción y modificación de conductas entre integrantes de una sociedad digitalizada.

# Interacción

- Interacción Humano Computadora.

Usabilidad.

Experiencia de Usuario.

Diseño de Interfaz.

Diseño de Interacción.

Estudio Contextual.

# Áreas de interés en Interacción

- Generación automática de infografías y cartogramas
- Aplicaciones móviles en las ciudades inteligentes
- Gestión inteligente de parquímetros
- Aplicaciones móviles para la caminabilidad en las ciudades

# Áreas de interés en Interacción

- Diseño y desarrollo de interfaz e interacción en sistemas
- Desarrollo de aplicaciones móviles
- Desarrollo de material o sistemas para aplicaciones educativas
- Desarrollo de sistemas interactivos
- Desarrollo de sistemas basados en Interfaz Natural de Usuario (NUI)

# Sociedad (sociedades digitales)

- Línea destinada a la investigación inter y multidisciplinaria para el análisis y estudio del impacto que genera la interacción de la sociedad en los medios digitales a través de las redes sociales y los consecuentes efectos políticos, económicos, comerciales, sociales, culturales, educativos y tecnológicos.



## Áreas de interés en Sociedad (sociedades digitales)

- Análisis de la interacción entre los actores de redes sociales
- Geovisualización de información a partir de Microblogs
- Análisis de Redes Sociales de orden político
- Visualización de Redes Sociales
- Identificación de actores importantes en redes sociales
- Clasificación de usuarios en las redes sociales
- Detección de comunidades

## Áreas de interés en Sociedad (sociedades digitales)

- Interacción en las redes sociales (Interacción Masa Computadoras).
- Rastreo de comportamiento social.
- Efectos de la masificación de información.
- Acceso de información a diferentes contextos sociales.
- Tecnología y educación.
- Tecnología y sociedad.
- Vinculación en redes sociales.

## Ejemplos de trabajos previos

- Abascal-Mena, R., Lema, R., Sèdes, F. (2015) Detecting sociosemantic communities by applying social network analysis in tweets. *Social Network Analysis and Mining*. Volume 5, Issue 1. ISSN: 1869-5450 (print version). ISSN: 1869-5469 (electronic version). Springer Vienna.
- Abascal-Mena, R., Cerrillo Garnica O., López-Ornelas, E. (2015) #TodosSomosPolitécnico: un estudio comparativo en las estrategias de comunicación virtual y la prensa escrita. *PAAKAT: Revista de Tecnología y Sociedad*. Periodismo e Innovaciones Tecnológicas. Número 9. ISSN: 2007-3607
- Abascal-Mena, R., López-Ornelas, E., Zepeda-Hernández, S. (2015) Identificación de Influyentes en Twitter a Través del Análisis Textual y la Elaboración de Grafos. *Pistas educativas*. ISSN: 1405-1249.
- López Ornelas, Abascal-Mena, R., Zepeda-Hernández, S. (2015) Detección y Análisis de comunidades en Redes Sociales (#TodosSomosPolitécnico). *Pistas educativas*. ISSN: 1405-1249.
- Abascal-Mena R., Lopez-Ornelas E., Zepeda-Hernández J. S., Gómez-Torrero B. E., León-Martagón G., and Morales-Franco H. (2014) Worker-Community: Using Crowdsourcing to Link Informal Workers with Potential Clients. G. Meiselwitz (Ed.): *SCSM/HCI 2014, LNCS 8531*, pp. 287-297. ISSN 0302-9743. ISBN 978-3-319-07631-7. Springer.
- Lopez-Ornelas E., Abascal-Mena R., Zepeda-Hernández J. S. (2014) A geo-collaborative recommendation tool to help urban mobility. M. Kurosu (Ed.): *Human-Computer Interaction, Part III, HCI 2014, LNCS 8512*, ISSN: 0302-9743. ISBN: 978-3-319-07226-5. pp. 466–472, 2014. Springer.