



Día Virtual de Interacción Humano-Computadora

Dr. Alfredo Sánchez
Universidad de las Américas Puebla

27 de abril de 2012

¡Bienvenidos!

PONENTES

- CICESE
- UPSLP
- UMSNH
- UAA/UAEH
- ITAM
- UABC
- UTM
- UDLAP

PARTICIPANTES

- ITESCO
- UANL
- UADY
- UAM
- IT-Apizaco
- ...

- Seguidores vía webcast
(enviar preguntas y
comentarios a
j.alfredo.sanchez@gmail.com)

Interacción Humano-Computadora (IHC)

- Campo **multi-disciplinario**
- Meta: Elevar la calidad de la interacción de los *usuarios* de sistemas computacionales
- Diseño, evaluación e implementación de sistemas interactivos que permitan a los *usuarios* realizar actividades productivas, satisfactorias y seguras

IHC

- Incluye áreas como:
 - Estilos emergentes de interacción (visualización, agentes, superficies interactivas, interfaces gestuales/corporales, ambientes de inmersión,...)
 - Usabilidad y experiencia de usuario
 - Diseño de interfaces de usuario
 - Construcción de prototipos
 - Modelado de usuarios



Design: GMD-IPSI, Wiergo, Wikitahes

IHC

- Se nutre de disciplinas como:
 - Ciencias de la computación
 - Tecnologías de información
 - Comunicación
 - Diseño de información
 - Educación
 - Psicología
 - Sociología
 - Antropología
 - Artes gráficas...



IHC en México

- 1990's:
 - 1997, 1999: Taller de Interacción Humano-Computadora en el Encuentro de Computación (ENC)
 - 1999: CHI-México, capítulo mexicano de SIGCHI de ACM (<http://chimex.acm.org/>)

IHC en México

- 2000's
 - 2001: Consorcio Latinoamericano de IHC (en el contexto de ACM CHI, Seattle)
 - 2002: UsaLab, Laboratorio de Usabilidad, UTM
 - 2003, 2005, 2007, 2009: CLIHC: Congreso Latinoamericano de IHC, (Río de Janeiro, Cuernavaca, Río de Janeiro, Mérida, Porto de Galinhas)
 - 2006, 2008, 2010: MexIHC: Congreso Mexicano de IHC (Cholula, Mexicali, SLP) (<http://mexihc.org>)

IHC en México

- 2010's
 - 2011: Línea 5 de investigación de la RedTIC de Conacyt (<http://cor.to/conacyt-ihc>)
 - 2011: AMexIHC: Asociación Mexicana de IHC, A. C.
 - 2012: Día Virtual de IHC – Hacia una comunidad CUDI de IHC

Algunas actividades en proceso...

- *Julio*: **Workshop SIGCHI-LA**, Belo Horizonte, Brasil
- *Octubre*: **MexIHC 2012** – Ciudad de México
 - Escuela temática de IHC
 - Concurso estudiantil de diseño
- **Libro** de texto de IHC
- **Seminario** distribuido
(charlas y talleres a visita recíproca)
- **Laboratorio distribuido** de usabilidad, ergonomía y experiencia de usuario

Algunas áreas de interés actual...

- Presentaciones en este Día Virtual de IHC
 - Cómputo ubicuo
 - Innovación
 - Videojuegos
 - Redes sociales
 - Diseño de interacción
 - Visualización
 - Cómputo ambiental
 - Usabilidad

Potencial en CUDI

- Uso intensivo de redes de alto desempeño: Visualización, ambientes de inmersión, interfaces gestuales remotas, ...
- Proyectos multi-institucionales
- Sinergia con otras comunidades: IHC es transversal (educación, bibliotecas digitales, ingeniería, matemáticas, etc.)
- Promoción de redes de alto desempeño entre instituciones integrantes de CHI-Mexico, AMexIHC, CLIHC
- Organización conjunta de MexIHC y reuniones de CUDI



Bienvenidos...