



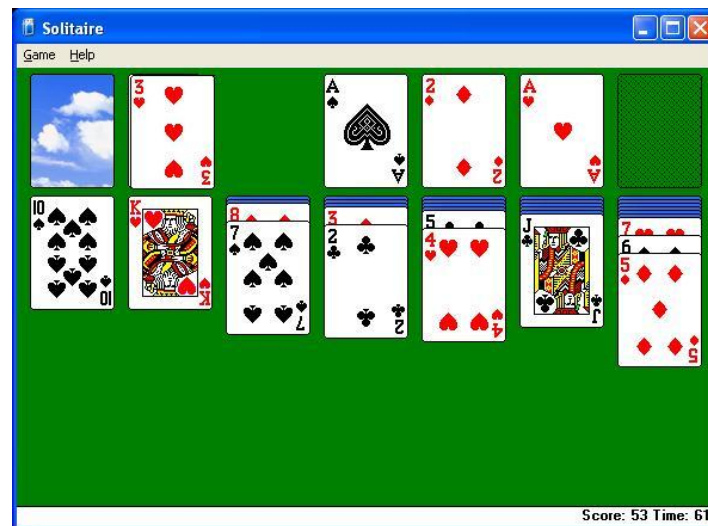
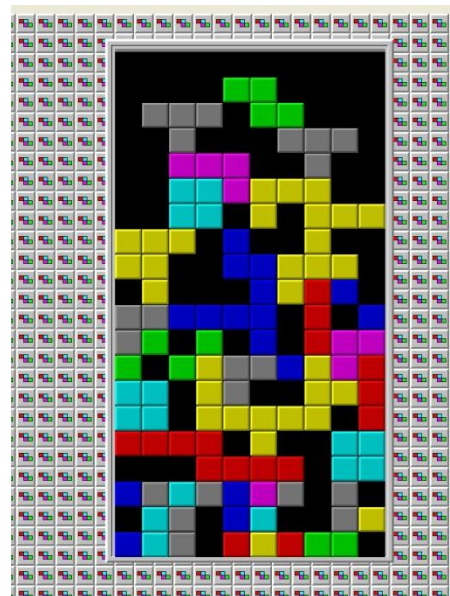
# Innovación, Videojuegos

Eduardo H. Calvillo Gámez

[eduardo.calvillo@gmail.com](mailto:eduardo.calvillo@gmail.com)

Academia de Tecnologías de la Información y  
Telemática

27 de Abril del 2012



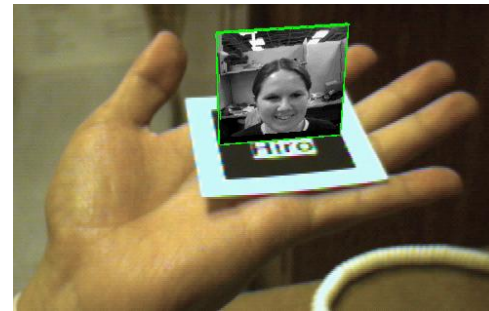
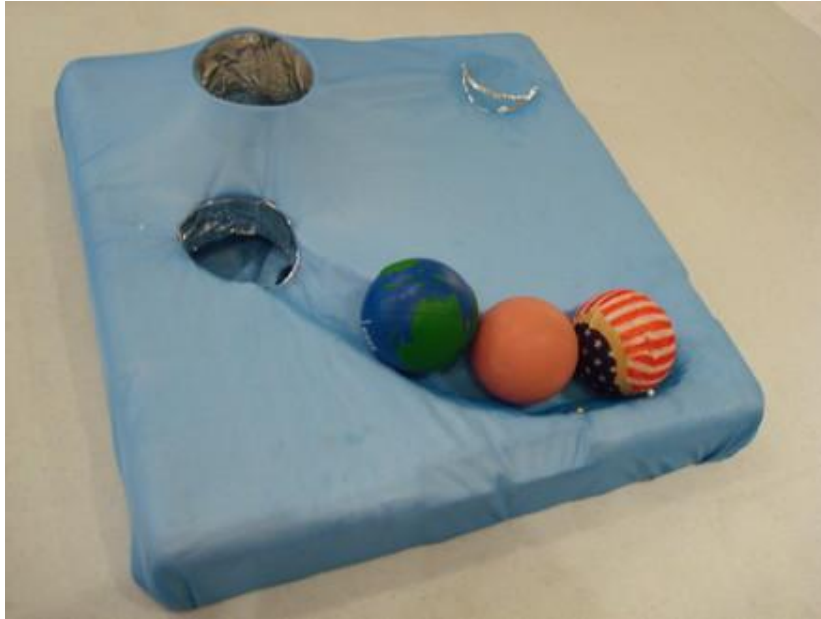




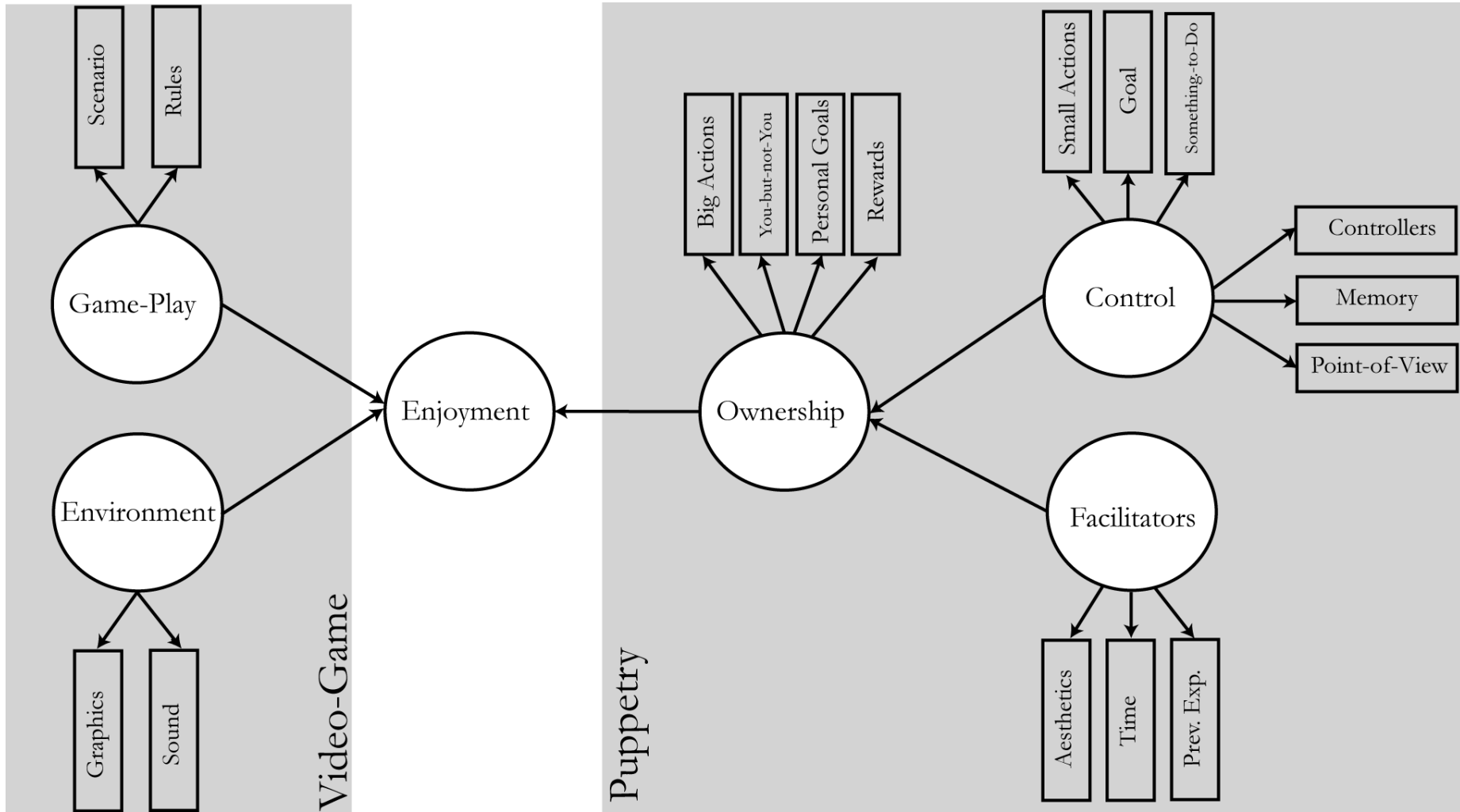


# Dispositivos de Entrada

# Nuevos metodos de interacción



**¿PROVEEN UNA MEJOR  
EXPERIENCIA?**







## FLOW

<http://interactive.usc.edu/projects/cloud/flowing/>







# Experiencia de Jugar

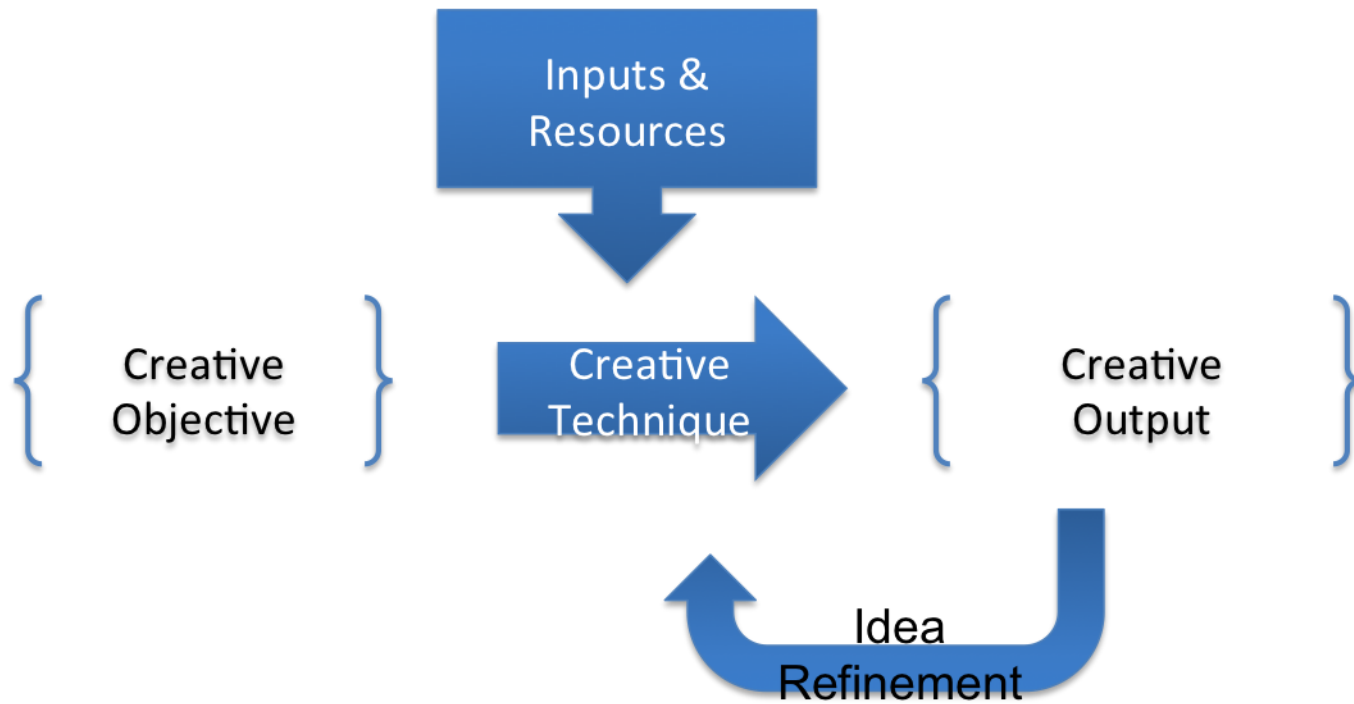
- Flujo
- Inmersión
- Experiencia Corporal

Colaboración con Pablo Romero de la UNAM, Paul Cairns de la Universidad de York, y Anna Cox del Colegio Universitario de Londres

# VIDEOJUEGOS

¿Cómo pueden las TI apoyar éstos procesos?

# INNOVACIÓN & CREATIVIDAD





# Prototipo

- Desarrollamos Musa
  - Una aplicación que apoya en la creación de ideas
  - Disponible tanto para superficies interactivas como en computadoras tradicionales

Crea tu objetivo creativo, esto es un problema a solucionar, una idea, o algun producto o servicio a mejorar

Objetivo Creativo:

Descripción:

Inicio



ATIT



## Reporte Final CUDI

**Galeria de Famosos**

**Instrucciones:**

- 1.- Crea una tarjeta
- 2.- Relaciona la frase con tu objetivo
- 3.- Añade mas frases y repite el proceso

**Crear tarjeta**

**IdeaArt**

**Inspiravideo**

**Dar Conclusión**      **Ordenar Tarjetas**

## Reporte Final CUDI

**Galeria de Famosos**

**IdeaArt**

**Instrucciones:**

- 1.- Crea una tarjeta
- 2.- Relaciona la descripcion de la imagen con tu objetivo

**Crear tarjeta**

**Inspiravideo**

**Dar Conclusion**      **Ordenar Tarjetas**

## Reporte Final CUDI

**Galeria de Famosos**

**IdeaArt**

**Instrucciones:**

- 1.- Crea una tarjeta
- 2.- Relaciona la descripcion de la imagen con tu objetivo

Crear tarjeta

**Inspiravideo**

Dar  
Conclusion

Ordenar  
Tarjetas

Eliminar tarjeta

KID CUDI No one believes me Subtitulada
buscar



Anota la relacion entre tu objetivo creativo y el video

Bloquear Tarjeta

Eliminar tarjeta

Nueva Imagen
Eliminar tarjeta

Escribe la relacion entre la frase y tu objetivo:

Nueva descripcion

Eliminar Descripcion



Bloquear Tarjeta

# COMPARACIÓN ENTRE SUPERFICIE INTERACTIVA Y MOUSE/TECLADO

# Resultados

- Diferencias significativas
  - Con la implementación táctil, los usuarios sintieron que el sistema los apoyó mejor para realizar sus metas
  - Pero, vieron que el sistema interactivo era más atractivo.

# COMPARACIÓN ENTRE MUSA Y NO MUSA



# Resultados

- Diferencias significativas
  - Los usuarios sintieron que Musa era
    - Más atractivo
    - Más completo
    - Más eficiente para generar ideas
  - Pero, no hay diferencias significativas respecto a la percepción en apoyo a la creatividad.

En colaboración con UDLAP & UASLP: Pilar Pastor & Alfredo Sánchez  
Financiamiento por CUDI

# INNOVACIÓN Y CREATIVIDAD



Eduardo H. Calvillo Gámez

[eduardo.calvillo@gmail.com](mailto:eduardo.calvillo@gmail.com)

# PREGUNTAS Y DUDAS