



Sistema de producción de Objetos de Aprendizaje para la comunidad CUDI.



Objetivo

- Desarrollo e implementación del Sistema de producción de Objetos de Aprendizaje para la comunidad CUDI.



Entregables

- Editor de patrones implementado con SCORM.
- Capacitación para el diseño de patrones y objetos de aprendizaje.
- Estándar de diseño e implementación de patrones para su incorporación en el editor.
- 20 patrones de objetos de aprendizaje con SCORM y incorporados en el Editor.
- Sistema de selector de patrones.
- Sistema de Producción de objetos implementado con repositorio.
- Documento de política de uso.
- Tutorial para el diseño de objetos a partir de patrones.



Antecedentes

- 2006 – Metodología de diseño de Patrones de Objetos de Aprendizaje.
- Se cuenta con los primeros patrones de objetos y los primeros objetos de aprendizaje corriendo en Moodle.
- A partir de esta metodología se ha iniciado el desarrollo del Editor de patrones para la producción de los objetos de aprendizaje.



Algunos elementos

- Espacio de exhibición de patrones:
 - http://investigacion.udgvirtual.udg.mx/moodle_new
 - Ingresar como Invitado
 - Contraseña: igcaav



Descripción del Sistema

